
	INSTITUCIÓN EDUCATIVA BENEDIKTA ZUR NIEDEN	
	Gestión Pedagógica y Académica Proceso de Diseño Curricular	
	GUÍA DE ACTIVIDAD ACADÉMICA	

FECHA:	Julio 1 al 31	Página 1 de 13
NÚMERO GUIA:	6	

TÍTULO DE LA ACTIVIDAD:	Conociendo las XO		
ELABORADO POR:	Victoria Robayo, Sabina Ríos, Hilda Oquendo		
ÁREA:	GRADO:	PERIODO:	
TECNOLOGÍA	1º	2	
COMPETENCIAS DEL ÁREA			
Pensamiento tecnológico			
ESTÁNDARES			
Identifico y describo artefactos que se utilizan hoy y que no se empleaban en épocas pasadas			
APRENDIZAJES			
Reconocer la importancia de los artefactos tecnológicos.			
EVIDENCIAS			
Describe el funcionamiento de algunos artefactos tecnológicos			
PLATAFORMA VIRTUAL			
BLOG , WHASTAPP(acompañamiento)			
SUGERENCIA METODOLÓGICA (MOMENTOS)			
MOTIVACIÓN Y EXPLORACIÓN DE SABERES PREVIOS			
<p>Semana 1: Julio 1- 3</p> <p>Antes de usar la XO, lee los cuidados, precauciones y el manual que están en el blog de la docente en la página institucional del colegio (si tienes acceso) con tus papàs y/o cuidadores, sino tienes acceso en el siguiente texto encontrarás los aspectos más importantes, por favor léanlos con atención.</p> <p>PARA QUE TU XO ESTE BIEN CUIDADO LEE CUIDADOSAMENTE:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Proteger de fuentes de calor, frío, humedad, luz directa del sol por períodos prolongados, polvo, líquidos y productos químicos corrosivos. • No exponer a la lluvia. • No golpear y dejar caer al suelo. • Nunca colocar objetos pesados sobre la computadora ni dejar caer objetos sobre ella. • No pararse ni sentarse sobre la computadora. • Los niños menores de 5 años deben utilizarla con supervisión de un adulto. • El teclado fue diseñado para ser presionado únicamente con la yema de los dedos. No utilizar ningún tipo de objeto para presionar las teclas ni arrastrar los dedos realizando presión sobre el teclado. • Nunca sostener la computadora de la pantalla ni golpear la misma con ningún tipo de objeto o efectuar presión con los dedos. • Utilizar únicamente el cargador original suministrado con la computadora. El uso de cualquier otro tipo de cargador o fuente de alimentación puede causar daños a la computadora y al usuario posibilidad de incendio o de sufrir cargas eléctricas. 			

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA BENEDIKTA ZUR NIEDEN	
	Gestión Pedagógica y Académica Proceso de Diseño Curricular	
	GUÍA DE ACTIVIDAD ACADÉMICA	

- No doblar, cortar, empalmar o modificar el cable del cargador ni su conector. No colocar objetos pesados sobre el cable o hacer pasar el cable por puntos de estrujamiento como marcos de ventana o puertas.
- Nunca tirar del cable para desconectar el cargador de la computadora o del tomacorriente, siempre sujetar del conector o cuerpo del cargador.
- Nunca trate de desarmar o reparar la computadora, cargador o batería pues existe riesgo de sufrir lesiones.
- Nunca intente conectar o desconectar el cargador con las manos mojadas ya que existe el riesgo de sufrir descargas eléctricas.
- Nunca utilizar limpiador en aerosol u otros productos químicos para limpiar la computadora.
- Limpiar utilizando únicamente un paño suave apenas humedecido en agua, con el cuidado de no realizar presión sobre la pantalla.
- Nunca cortocircuitar accidental o intencionalmente los contactos de la batería ni poner en contacto con ellos ningún tipo de elemento metálico ya que podría sufrir lesiones, ocurrir un incendio u ocasionar daños a la batería.

BATERÍA.

- Para prolongar la vida útil de la batería es conveniente no descargarla totalmente en cada uso, ni dejarla descargada. Una vez por mes es conveniente descargarla totalmente y después volverla a cargar. Desde el panel de control es posible configurar el modo de manejo de energía de manera de incrementar la duración de la batería. La opción "Manejo automático de Energía", disminuye el brillo de la pantalla después de un minuto de inactividad en la XO. La opción "Manejo extremo de Energía", deshabilita el radio wireless. Evite dobleces en ambos extremos del cable del cargador.
- Para guardarlo enrolle el cable procurando no retorcerlo. De esta forma prolongará la vida útil del cargador.

2. Vamos a explorar las diferentes actividades que tiene la XO, vas a buscar cuál es la que más te gusta, realizando las actividades que allí te proponen.

DESARROLLO


Semana 2, Julio 6 al 10.

Vamos a trabajar nuestra agilidad mental sumando, restando y reconociendo los números, con la actividad TUXMATCH

Semana 3, Julio 13 al 17

Vamos a repasar lectura de palabras, jugando en la aplicación, NUTRICIÓN.

También vamos a repasar el abecedario, trabajando en SE QUE MIS ABC'S.

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA BENEDIKTA ZUR NIEDEN	
	Gestión Pedagógica y Académica Proceso de Diseño Curricular	
	GUÍA DE ACTIVIDAD ACADÉMICA	

<p>Semana 4, julio 21 al 24. Vamos a jugar con el abecedario y sonido de las palabras con la aplicación LETRA PARTIDO</p> <p>Semana 5: julio 27 al 31 Repasamos sumas y restas con la actividad MEMORIZAR.</p>	
CIERRE	
<p>Vamos a jugar en familia con la aplicación, ADIVINANZAS y COLGADITO, que es el mismo juego que conocemos como ahorcadito, descubriendo palabras, diciendo de a una letra. También puedes seguir descubriendo muchas más actividades de nuestro XO.</p>	
EVALUACIÓN	
<p>Dibuja en la parte de atrás de esta hoja el ícono de cada actividad, a medida que la vas trabajando, de acuerdo a las actividades desarrolladas de cada semana.</p>	
RECURSOS	TIEMPO ESTIMADO
Laptop XO, cuaderno, lápices.	5 horas
INSTRUCCIONES	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Leer atentamente las indicaciones de las docentes para el uso, cuidado y mantenimiento de las XO 2. Comprometerse a cuidarla, y devolverla en la fecha que la institución indique. 	
GLOSARIO	
Laptop xo, juegos, aplicaciones, íconos.	
BIBLIOGRAFÍA Y/O CIBERGRAFÍA	
https://youtu.be/YqMKgjhUS90 https://rapceibal.blogspot.com/ www.ceibal.edu.uy	



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA BENEDIKTA
ZUR NIEDEN**

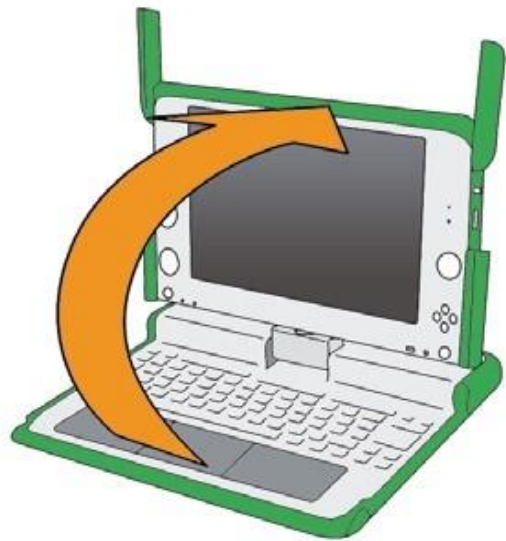
**Gestión Pedagógica y Académica
Proceso de Diseño Curricular**

GUÍA DE ACTIVIDAD ACADÉMICA

Cómo abrir la XO



1) Quitar las trabas (son las antenas verdes que al levantarlas y dejarlas en posición horizontal nos permiten abrir la XO).



2) Abrir la XO , para ello sostener con una mano la manija y con la otra empujar hacia arriba y atrás desde la ranura que se encuentra debajo del logo XO en la franja verde.



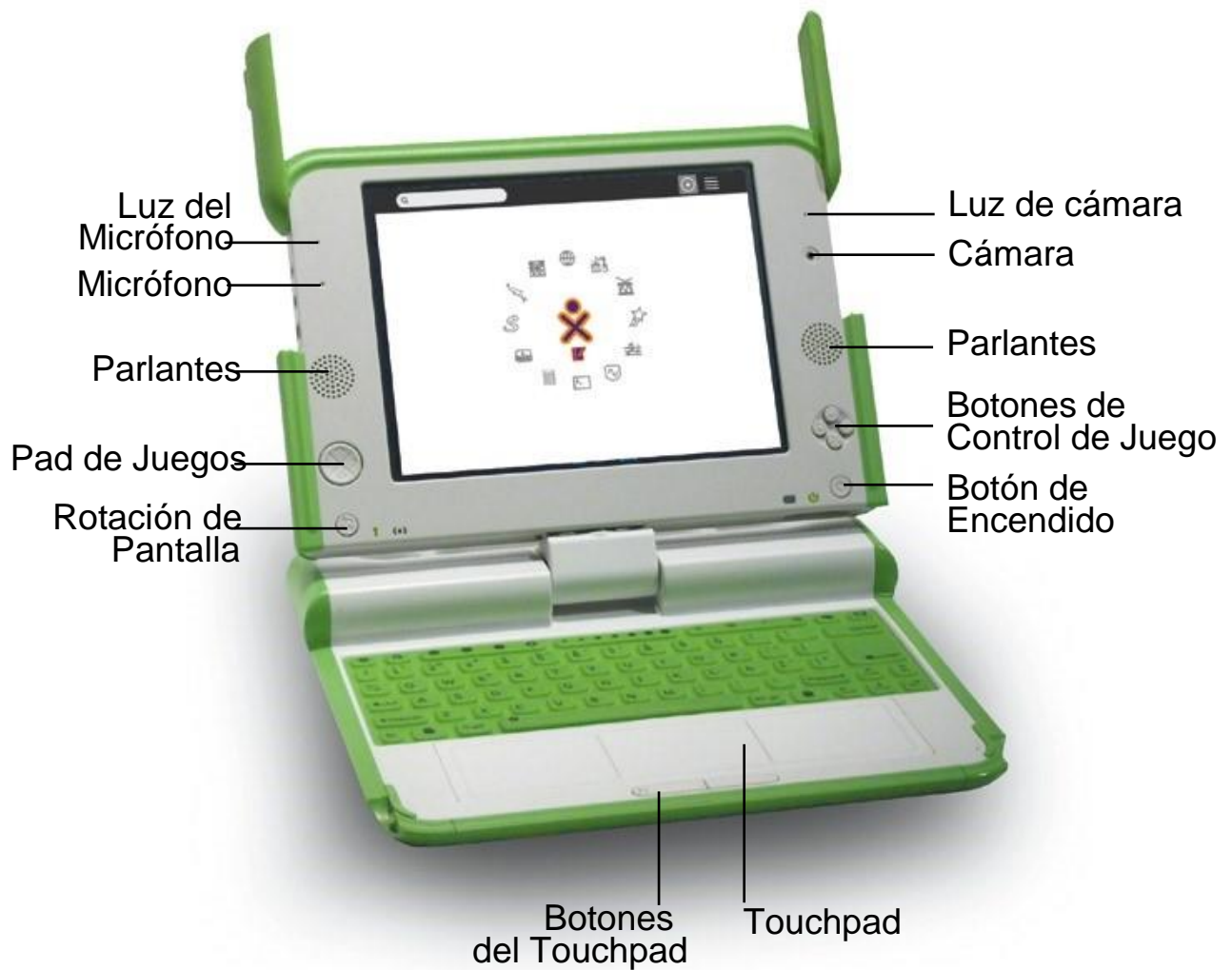
**INSTITUCIÓN EDUCATIVA BENEDIKTA
ZUR NIEDEN**

Gestión Pedagógica y Académica

Proceso de Diseño Curricular

GUÍA DE ACTIVIDAD ACADÉMICA

Características






**INSTITUCIÓN EDUCATIVA BENEDIKTA
ZUR NIEDEN**

**Gestión Pedagógica y Académica
Proceso de Diseño Curricular**

GUÍA DE ACTIVIDAD ACADÉMICA



	INSTITUCIÓN EDUCATIVA BENEDIKTA ZUR NIEDEN	
	Gestión Pedagógica y Académica Proceso de Diseño Curricular	
	GUÍA DE ACTIVIDAD ACADÉMICA	

Batería

¿Cómo insertar la batería?

La batería se quita de la siguiente manera. 1) Mover el cierre de seguridad derecho hacia el candado abierto, mantener el cierre de seguridad izquierdo también hacia el candado abierto y luego retirar con la uña por la ranura que se encuentra entre ambos cierres de seguridad.

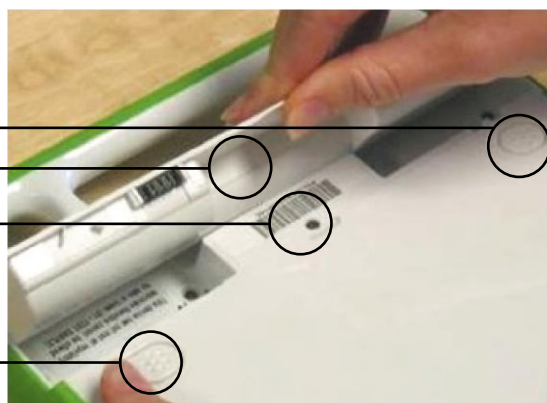
La batería se inserta en su compartimiento colocando la parte redondeada primero y calzando las 4 pestañas en las ranuras correspondientes. Como último paso una vez que la batería ha sido insertada empuja el cierre de seguridad hacia adentro para trabarlas.

Cierre de seguridad
de la batería

Batería

Número de modelo
y Número de serie

Cierre de seguridad
de la batería



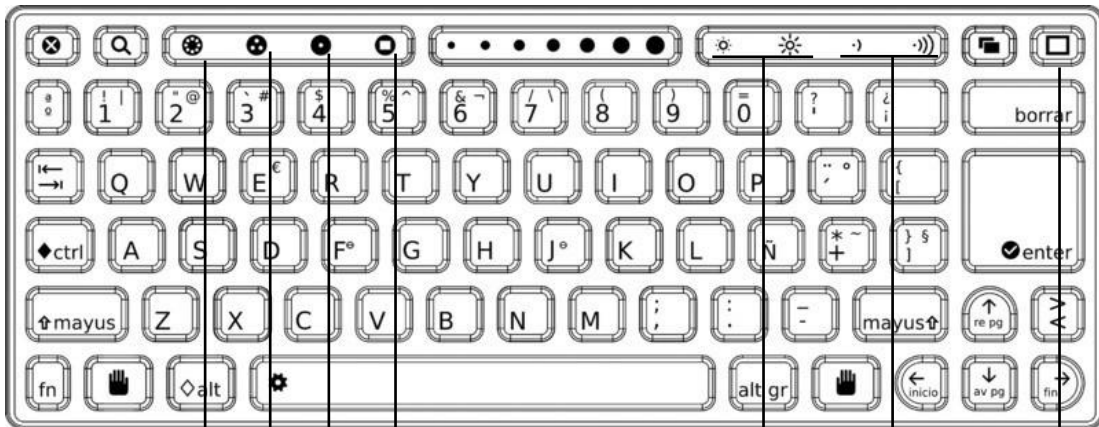


**INSTITUCIÓN EDUCATIVA BENEDIKTA
ZUR NIEDEN**

**Gestión Pedagógica y Académica
Proceso de Diseño Curricular**

GUÍA DE ACTIVIDAD ACADÉMICA

Teclado



VistaVecindario

VistaGrupo

VistaHogar

VistaActividad

Control de
volumen

Control de
brillo de la
pantalla

Despliega el
menú cuadro
(barra de
herramientas)

Algunas abreviaturas importantes

Ctrl-c -----Copiar

Ctrl-v -----Pegar

Ctrl-x -----Cortar

Ctrl-z -----Deshacer

Ctrl-y -----Rehacer

Ctrl-a -----Seleccionar todo


Ctrl-q -----Salir de la actividad

Ctrl-Esc -----Salir de la actividad

Alt-Enter-----Modo de pantalla completa

Ctrl-Alt-Erase-Reiniciar

Alt-1-----Capturar pantalla

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA BENEDIKTA ZUR NIEDEN	
	Gestión Pedagógica y Académica Proceso de Diseño Curricular	
	GUÍA DE ACTIVIDAD ACADÉMICA	

Conexiones

Hay 3 maneras de conectarse:

- 1) Punto de acceso inalámbrico (Wifi Hotspot)
- 2) Red de computadoras que usan un servidor en la escuela (trabajar en conjunto + Internet)
- 3) Red simple de computadoras (trabajar en conjunto sin Internet).





**INSTITUCIÓN EDUCATIVA BENEDIKTA
ZUR NIEDEN**

**Gestión Pedagógica y Académica
Proceso de Diseño Curricular**

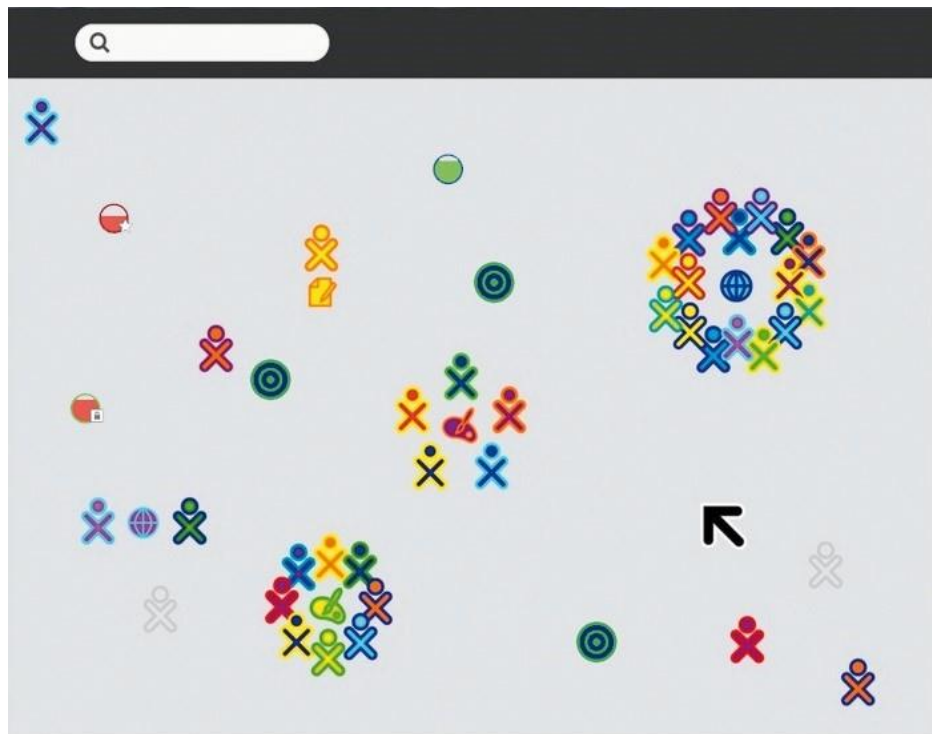
GUÍA DE ACTIVIDAD ACADÉMICA


¿Cómo conectarse?

1) Dirígete a la vista “mi vecindario”



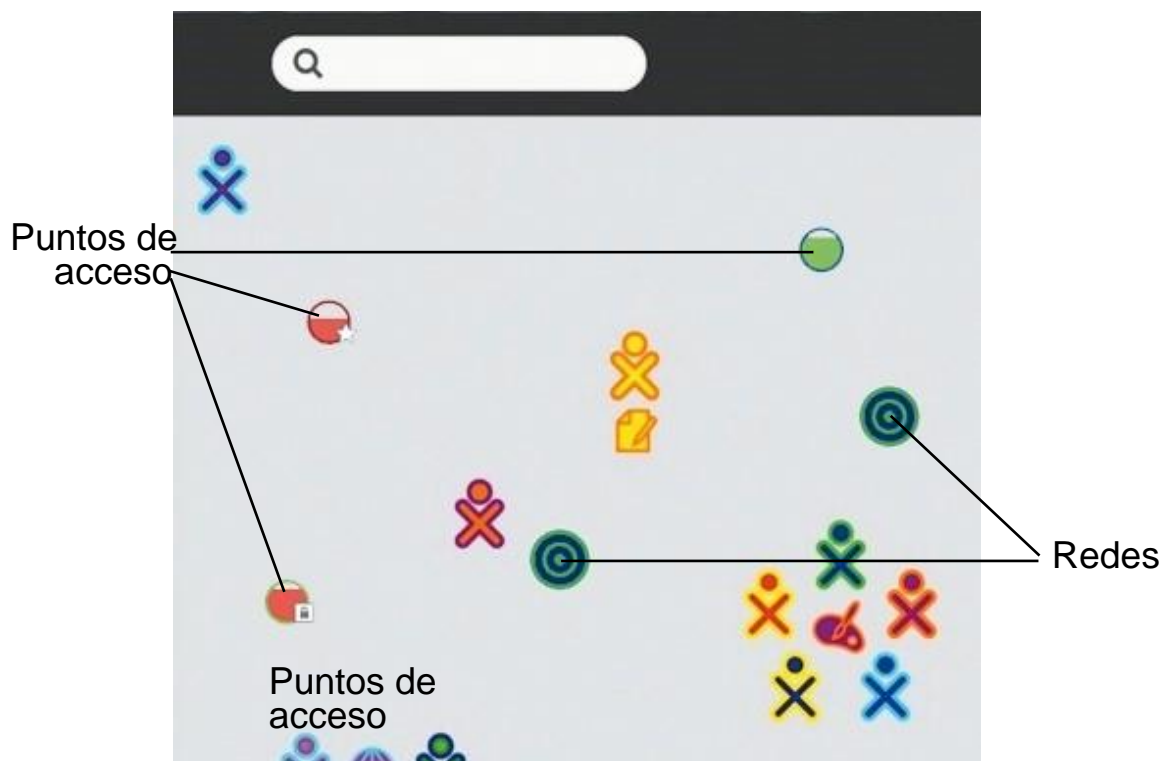
Vista mi
Vecindario



	INSTITUCIÓN EDUCATIVA BENEDIKTA ZUR NIEDEN	
	Gestión Pedagógica y Académica Proceso de Diseño Curricular	
	GUÍA DE ACTIVIDAD ACADÉMICA	

2) Elige un punto de acceso o red

Las redes y puntos de acceso se identifican al posicionar el cursor sobre los círculos.




3) Activar Conexión

- Para activar una conexión haz click sobre el punto de acceso o red que elegiste.
- Mientras la XO trata de establecer la conexión, la parte interior del círculo se pondrá intermitente.

Una vez establecida la conexión el símbolo quedará estático, (para ver el estado de conexión dirígete a la "Vista Hogar" -ver página siguiente).

Si por alguna razón no lograste conectarte y el círculo deja de estar intermitente, la conexión falló y debes intentarlo nuevamente probando varias veces hasta establecer la conexión. Si tu no especificas una red, la XO tratará de unirse a una red simple, permitiéndote colaborar con otras XO, pero sin acceso a Internet.


	INSTITUCIÓN EDUCATIVA BENEDIKTA ZUR NIEDEN	
	Gestión Pedagógica y Académica Proceso de Diseño Curricular	
	GUÍA DE ACTIVIDAD ACADÉMICA	



Los puntos de acceso que requieren contraseña muestran una banda de “bloqueo”.


- Los que no requieren contraseña se representan por círculos.
- Los que se convirtieron en favoritos por haber tenido conexión exitosa, se distinguen con una estrellita.

4) Chequear la conexión


Dirígete a la “Vista cuadro”

Al posicionar el cursor sobre  tú verás los detalles del estado de conexión a internet. El relleno del círculo indica la fortaleza de la señal. Si está lleno: hay una buena conexión. Si está por debajo de la mitad: la señal es débil.


Si te posicionas sobre , tú verás en que red estás conectado  Nos indica el volumen de los parlantes

 Nos indica el nivel de energía de la batería. Si es bajo cárgala.



	INSTITUCIÓN EDUCATIVA BENEDIKTA ZUR NIEDEN	
	Gestión Pedagógica y Académica Proceso de Diseño Curricular	
	GUÍA DE ACTIVIDAD ACADÉMICA	

Actividades

1. Diario 
2. Navegar 
3. Tam Tam Mir 
4. Chat 
5. Memoriza 
6. Synth Lab 
7. Tam Tam Ed 
8. Tam Tam Jar 
9. Distancia 
10. Dibujar 
11. Pippy 
12. Turtle art 
13. Escribir 
14. Grabar 
15. Etoys 
16. Leer un libro 
17. Calculadora 

Y más...

PARA CERRAR UNA ACTIVIDAD.
Hay 2 formas:

1. Una vez abierta la actividad, te diriges a la solapa "Actividad" y presionas la cruz o que está ubicada en el margen superior derecho.
2. Otra forma es: dirigirse a la "vista Hogar" luego presionar la tecla o dirigirse al margen para que se despliegue el menú cuadrado (barra de herramientas) y allí posicionarse sobre el ícono de la actividad que se desea cerrar (que se encuentra en la parte superior de la pantalla), se desplegará un menú con varias opciones, presiona el que permite cerrar la actividad.